**Работа с if-else**

1. Если переменная a равна нулю, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при a, равном 1, 0, -3.

var a = prompt("Введите число");

if (a==0)

alert("Верно");

else

alert("Неверно");

1. Если переменная a больше нуля, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при a, равном 1, 0, -3.

var a = prompt("Введите число");

if (a>0)

alert("Верно");

else

alert("Неверно");

1. Если переменная a меньше нуля, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при a, равном 1, 0, -3.

var a = prompt("Введите число");

if (a<0)

alert("Верно");

else

alert("Неверно");

1. Если переменная a больше или равна нулю, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при a, равном 1, 0, -3.

var a = prompt("Введите число");

if (a>=0)

alert("Верно");

else

alert("Неверно");

1. Если переменная a меньше или равна нулю, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при a, равном 1, 0, -3.

var a = prompt("Введите число");

if (a<=0)

alert("Верно");

else

alert("Неверно");

1. Если переменная a не равна нулю, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при a, равном 1, 0, -3.

var a = prompt("Введите число");

if (a!=0)

alert("Верно");

else

alert("Неверно");

1. Если переменная a равна 'test', то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при a, равном 'test', 'тест', 3.

var a = prompt("Введите число");

if (a=="test")

alert("Верно");

else

alert("Неверно");

1. Если переменная a равна '1' и по значению и по типу, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при a, равном '1', 1, 3.

var a = prompt("Введите число");

if (a==1)

alert("Верно");

else

alert("Неверно");

**Работа с логическими переменными**

1. Если переменная test равна true, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при test, равном true, false. Напишите два варианта скрипта - с короткой записью и с длинной.

var s=confirm("ОК-True and Cancel-False");

if (s==1)

alert("Верно");

else

alert("Неверно");

1. Если переменная test не равна true, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при test, равном true, false. Напишите два варианта скрипта - с короткой записью и с длинной.

var s=confirm("ОК-True and Cancel-False");

if (s!=1)

alert("Верно");

else

alert('Неверно');

**Работа с && (и) и || (или)**

1. Если переменная a больше нуля и меньше 5-ти, то выведите 'Верно', иначе выведите 'Неверно'. Проверьте работу скрипта при a, равном 5, 0, -3, 2.

var a = prompt("Введите число",2);

if (0<a<5)

alert("Верно");

else

alert("Неверно");

1. Если переменная a равна нулю или равна двум, то прибавьте к ней 7, иначе поделите ее на 10. Выведите новое значение переменной на экран. Проверьте работу скрипта при a, равном 5, 0, -3, 2.

var a = prompt("Введите число",2);

if (a==0||a==2)

alert(+a+7);

else

alert(+a/10);

1. Если переменная a равна или меньше 1, а переменная b больше или равна 3, то выведите сумму этих переменных, иначе выведите их разность (результат вычитания). Проверьте работу скрипта при a и b, равном 1 и 3, 0 и 6, 3 и 5.

var a = prompt("Введите число a",3);

b = prompt("Введите число b",5);

if (a<=1&&b>=3)

alert(+a+b);

else alert(+a-b);

1. Если переменная a больше 2-х и меньше 11-ти, или переменная b больше или равна 6-ти и меньше 14- ти, то выведите 'Верно', в противном случае выведите 'Неверно'.

if (11>a>2||14>b>=6)

alert("Верно");

else alert("Неверно");

**На switch-case**

1. Переменная num может принимать 4 значения: 1, 2, 3 или 4. Если она имеет значение '1', то в переменную result запишем 'зима', если имеет значение '2' – 'весна' и так далее. Решите задачу через switch-case.

var a = prompt("Введите число");

switch (a){

    case'1':alert("Зима");

    break;

    case '2':alert("Весна");

    break;

    case '3':alert("Лето");

    break;

    case '4':alert("Осень");

    break;

}

**Задачи**

1. В переменной day лежит какое-то число из интервала от 1 до 31. Определите в какую декаду месяца попадает это число (в первую, вторую или третью).

var day = prompt("Введите число");

if (day <11)

alert("Первая треть");

else if (day<21)

alert("Вторая треть");

else

alert("Третья треть");

1. В переменной month лежит какое-то число из интервала от 1 до 12. Определите в какую пору года попадает этот месяц (зима, лето, весна, осень).

var m = prompt("Введите число");

if (m==12||m==1||m==2)

alert("Зима");

else if (m==3||m==4||m==5)

alert("Весна");

else if (m==6||m==7||m==8)

alert("Лето");

else if (m==9||m==10||m==11)

alert("Осень");

else("В году 12 месяцев");

1. Дана строка, состоящая из символов, например, 'abcde'. Проверьте, что первым символом этой строки является буква 'a'. Если это так - выведите 'да', в противном случае выведите 'нет'.

var a=prompt("Введите слово","abfgh");

if (a[0]=="a")

alert("Да");

else

alert("Нет");

1. Дана строка с цифрами, например, '12345'. Проверьте, что первым символом этой строки является цифра 1, 2 или 3. Если это так - выведите 'да', в противном случае выведите 'нет'.

var a=prompt("Введите числа",12345);

if (a[0]<5 && a[0]>0)

alert("Да");

else

alert("Нет");

1. Дана строка из 3-х цифр. Найдите сумму этих цифр. То есть сложите как числа первый символ строки, второй и третий.

let a=prompt("Введите 3 числа”,123);

alert(Number(a[0])+Number(a[1])+Number(a[2]));

1. Дана строка из 3-х цифр. Найдите сумму этих цифр. То есть сложите как числа первый символ строки, второй и третий.

let d=prompt("Введите 6 чисел",123456);

if (Number(d[0])+Number(d[1])+Number(d[2])==Number(d[3])+Number(d[4])+Number(d[5])) alert("Да");

else

alert("Нет");